

ชื่อสถาบันอุดมศึกษา : มหาวิทยาลัยราชภัฏนครสวรรค์
 คณะ/ภาควิชา : คณะวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี

ข้อมูลทั่วไป

1. รหัสและชื่อหลักสูตร

ภาษาไทย : หลักสูตรวิทยาศาสตรบัณฑิต
 สาขาวิชาเทคโนโลยีมัลติมีเดีย
 ภาษาอังกฤษ : Bachelor of Science Program
 in Multimedia Technology

2. ชื่อปริญญาและสาขาวิชา

ภาษาไทย ชื่อเต็ม : วิทยาศาสตรบัณฑิต
 (เทคโนโลยีมัลติมีเดีย)
 ชื่อย่อ : วท.บ.
 (เทคโนโลยีมัลติมีเดีย)
 ภาษาอังกฤษ ชื่อเต็ม : Bachelor of Science
 (Multimedia
 Technology)
 ชื่อย่อ : B.Sc. (Multimedia
 Technology)

3. หลักสูตร

3.1 จำนวนหน่วยกิตรวมตลอดหลักสูตร
 3.1.1 หลักสูตรปกติ ไม่น้อยกว่า 132 หน่วยกิต
 3.1.2 หลักสูตรสหกิจศึกษาไม่น้อยกว่า
 133 หน่วยกิต
 3.2 โครงสร้างหลักสูตร

หมวดวิชา/กลุ่มวิชา/วิชา	ปกติ	สหกิจ
ก. หมวดวิชาศึกษาทั่วไป	32	32
1. กลุ่มวิชาภาษาและการสื่อสาร	9	9
2. กลุ่มวิชามนุษยศาสตร์	7	7
3. กลุ่มวิชาสังคมศาสตร์	6	6
4. กลุ่มวิชาวิทยาศาสตร์และคณิตศาสตร์	10	10
ข. หมวดวิชาเฉพาะ	94	95
1. วิชาแกน	15	15
2. วิชาเฉพาะด้านบังคับ	56	56
- กลุ่มประเด็นทางสังคมด้านองค์การ และระบบสารสนเทศ	6	6
- กลุ่มเทคโนโลยีเพื่องานประยุกต์	26	26

- กลุ่มเทคโนโลยีและวิธีการทาง ซอฟต์แวร์	12	12
- กลุ่มโครงสร้างพื้นฐานของระบบ	12	12
3. วิชาเฉพาะด้านเลือก	18	18
4. วิชาประสบการณ์ภาคสนาม	5	6
ค. หมวดวิชาเลือกเสรี	6	6
รวมหน่วยกิตทั้งหมด	132	133

ก. หมวดวิชาศึกษาทั่วไป จำนวน 32 หน่วยกิต

ข. หมวดวิชาเฉพาะ แบบปกติ/แบบสหกิจศึกษา
 94/95 หน่วยกิต แบ่งเป็น 4 กลุ่ม ดังนี้

1. วิชาแกน จำนวน 15 หน่วยกิต มีรายวิชาดังต่อไปนี้

รหัสวิชา	ชื่อวิชา	หน่วยกิต
2312704	ภาษาอังกฤษสำหรับวิทยาศาสตร์ English for Science	3 (3-0-6)
2313704	ภาษาอังกฤษสำหรับเทคโนโลยี English for Technology	3 (3-0-6)
4291601	คณิตศาสตร์สำหรับเทคโนโลยี สารสนเทศ Mathematics for Information Technology	3 (3-0-6)
4301701	สถิติสำหรับเทคโนโลยีสารสนเทศ Statistics for Information Technology	3 (3-0-6)
4312102	พื้นฐานของระบบมัลติมีเดียและ แอนิเมชัน Foundation of Multimedia Systems and Animation	3 (2-2-5)

2. กลุ่มวิชาเฉพาะด้านบังคับ จำนวนไม่น้อยกว่า
 56 หน่วยกิต

- กลุ่มประเด็นด้านองค์การและระบบสารสนเทศ
 6 หน่วยกิต

รหัสวิชา	ชื่อวิชา	หน่วยกิต
3201101	ความรู้เบื้องต้นเกี่ยวกับการ ประกอบธุรกิจ Introduction to Business Operation	3 (3-0-6)

รหัสวิชา	ชื่อวิชา	หน่วยกิต
4312103	กฎหมายและจริยธรรมด้านเทคโนโลยีสารสนเทศ Law and Ethical in Information Technology	3 (2-2-5)

- กลุ่มเทคโนโลยีเพื่องานประยุกต์ 26 หน่วยกิต

รหัสวิชา	ชื่อวิชา	หน่วยกิต
4313704	การปฏิสัมพันธ์ระหว่างมนุษย์กับคอมพิวเตอร์ Human Computer Interaction	3 (2-2-5)
4313709	การออกแบบและการสร้างภาพเคลื่อนไหว 2 มิติ 2D Design and Animation	3 (2-2-5)
4313710	การออกแบบและผลิตเว็บ Web Design and Production	3 (2-2-5)
4313721	เครื่องมือเชิงสร้างสรรค์สำหรับสื่อพิมพ์ดิจิทัล Creative Studio for Digital Publication	3 (2-2-5)
4313905	สัมมนาวิชาชีพงานเทคโนโลยีมัลติมีเดีย Seminar in Multimedia Technological	3 (2-2-5)
4314702	การออกแบบและการสร้างภาพเคลื่อนไหว 3 มิติ 3D Design and Animation	3 (2-2-5)
4314704	การออกแบบและการสร้างเอฟเฟ็กต์ Visual Effect Design and Implementation	3 (2-2-5)
4314905	โครงการมัลติมีเดียและแอนิเมชัน 1 Multimedia and Animation Project - 1	2 (0-4-4)
4314906	โครงการมัลติมีเดียและแอนิเมชัน 2 Multimedia and Animation Project - 2	3 (0-6-6)

- กลุ่มเทคโนโลยีและวิธีการทางซอฟต์แวร์ 12 หน่วยกิต

รหัสวิชา	ชื่อวิชา	หน่วยกิต
4312401	หลักการเขียนโปรแกรม Principles of Programming	3 (2-2-5)
4313306	การเขียนโปรแกรมเชิงสื่อประสม Multimedia Programming	3 (2-2-5)
4313416***	เทคนิคการสร้างสื่อปฏิสัมพันธ์ Creating Interaction Multimedia Technology	3 (2-2-5)

รหัสวิชา	ชื่อวิชา	หน่วยกิต
4314706	การพัฒนาโปรแกรมประยุกต์บนอุปกรณ์พกพา Development of Application Program on Mobile Devices	3 (2-2-5)

- กลุ่มโครงสร้างพื้นฐานของระบบ 12 หน่วยกิต

รหัสวิชา	ชื่อวิชา	หน่วยกิต
4311102	องค์ประกอบศิลป์ Composition Art	3 (2-2-5)
4312405	การเขียนบทและนำเสนอเรื่องด้วยภาพ Script Writing and Storyboarding	3 (2-2-5)
4311103	การวาดเส้นพื้นฐาน Introduction to Drawing	3 (2-2-5)
4313711	การออกแบบตัวละครและภาพเคลื่อนไหวเบื้องต้น Character Design and Animation Basic	3 (2-2-5)

3. วิชาเฉพาะด้านเลือก จำนวนไม่น้อยกว่า 18 หน่วยกิต ให้เลือกเรียนจากรายวิชาต่อไปนี้

- กลุ่มมัลติมีเดีย

รหัสวิชา	ชื่อวิชา	หน่วยกิต
4315701	การสร้างภาพเคลื่อนไหว 3 มิติขั้นสูง Advanced 3D Animation	3 (2-2-5)
4313714	การจัดการการผลิตมัลติมีเดียและแอนิเมชัน Multimedia and Animation Production Management	3 (2-2-5)
4315702	เทคนิคการผลิตภาพ 3 มิติขั้นสูง Advanced Lighting and Rendering	3 (2-2-5)
4313712	การออกแบบเสียง Sound Design	3 (2-2-5)
4313502	เทคโนโลยีการถ่ายภาพ Photographic Technology	3 (2-2-5)
4314705	การผลิตงานมัลติมีเดียในสื่อภาพยนตร์ Multimedia for Film Production	3 (2-2-5)
4314405	การออกแบบสารสนเทศสำหรับมัลติมีเดียและแอนิเมชัน Multimedia Information Systems Design	3 (2-2-5)

*** ปรับปรุงหลักสูตรเล็กน้อย (สมอ.08)

รหัสวิชา	ชื่อวิชา	หน่วยกิต
4313715	การผลิตสื่อเพื่อการโฆษณาและประชาสัมพันธ์ Media Production for Advertising and Public Relations	3 (2-2-5)
4313907***	หัวข้อพิเศษเกี่ยวกับเทคโนโลยี มัลติมีเดีย Selected Topics in Multimedia and Technology	3 (2-2-5)
4314703	การผลิตวิดีโอดิจิทัล Digital Video Production	3 (2-2-5)

- กลุ่มเกม

รหัสวิชา	ชื่อวิชา	หน่วยกิต
4315704	ความจริงเสมือน Virtual Reality	3 (2-2-5)
4315301	การเขียนโปรแกรมเกมขั้นสูง Advanced Game Programming	3 (2-2-5)
4313907	การศึกษาเฉพาะทางเรื่องมัลติมีเดีย และแอนิเมชัน Selected Topics in Multimedia and Animation	3 (2-2-5)
4313417	การออกแบบและผลิตเกมขั้นสูง Advanced Game Design and Production	3 (2-2-5)
4314407	หลักการของการประมวลผลภาพ Principle of Image Processing	3 (2-2-5)
4315703	ปัญญาประดิษฐ์สำหรับ คอมพิวเตอร์เกม Game Artificial Intelligent Concepts	3 (2-2-5)
4313413	การสื่อสารข้อมูลและเครือข่าย คอมพิวเตอร์ Data Communication and Computer Networks	3 (2-2-5)
4312301	การเขียนโปรแกรมเกมเบื้องต้น Introduction to Game Production	3 (2-2-5)
4313201	ระบบฐานข้อมูล Database System	3 (2-2-5)

4. กลุ่มวิชาประสบการณ์ภาคสนาม

4.1 หลักสูตรปกติ 5 หน่วยกิต

รหัสวิชา	ชื่อวิชา	หน่วยกิต
4314801	เตรียมฝึกประสบการณ์วิชาชีพ คอมพิวเตอร์ Preparation for Professional Experience in Computer	2 (1-2-3)
4314802	การฝึกประสบการณ์วิชาชีพ คอมพิวเตอร์ Training for Professional Experience in Computer	3 (270)

4.2 หลักสูตรสหกิจศึกษา 6 หน่วยกิต

รหัสวิชา	ชื่อวิชา	หน่วยกิต
4004803	การเตรียมสหกิจศึกษา (ไม่น้อยกว่า 30 ชั่วโมง) Preparation for Cooperative Education	
4004804	สหกิจศึกษา Cooperative Education	6 (16 สัปดาห์)

ค. หมวดวิชาเลือกเสรี จำนวน 6 หน่วยกิต

ให้เลือกเรียนรายวิชาใด ๆ ในหลักสูตรระดับปริญญาตรีที่มหาวิทยาลัยราชภัฏนครสวรรค์เปิดสอน โดยไม่ซ้ำกับรายวิชาที่เคยเรียนมาแล้วและต้องไม่เป็นรายวิชาที่กำหนดให้เรียนโดยไม่นับหน่วยกิตรวมในเกณฑ์การสำเร็จการศึกษาของหลักสูตรนี้

*** ปรับปรุงหลักสูตรเล็กน้อย (สมอ.08)